**附件二**

**永續創藝—藝術即生活**

**111年度「科技與藝術跨域STEAM教案設計暨教案徵選」**

**教案說明資料**

|  |  |
| --- | --- |
| 教案名稱 |  |
| 運用故宮院藏之文物 | 1 | 文物編號 |  | 文物名稱 |  |
| 文物解說 |  |
| 2 | 文物編號 |  | 文物名稱 |  |
| 文物解說 |  |
| 3 | 文物編號 |  | 文物名稱 |  |
| 文物解說 |  |
| 教案類型 | □ AI教案□ STEAM教案□ 其他教案類 | 發展形式 | □ 基礎推廣□ 深度陪伴 |
| 適用年級 |  Ｋ○-Ｋ○ | 教學時數  | 共計 ○ 節課（約 ○ 分鐘） |
| 課程領域說明 | 學科領域 :重大議題融入: |
| 課綱領域連結 |  |
| 教學理念及目標說明 | 教學理念：學習目標： |
| 使用科技技術說明（可複選） | AI技術說明：STEAM技術說明：其他教育說明： |
| 使用教材列表（含軟硬體設備清單及手做材料等） | 硬體及軟體清單（含數量） | 材料包清單（含數量） |
| 硬體：軟體： |  |
| 教程進行介紹 |  |
| 課程講義（可提供附件） |   |
| 教案成品、示意及外觀 |   |
| 所使用之故宮學習資源資料(ex:故宮OPEN DATA、故宮線線上學校……) |  |