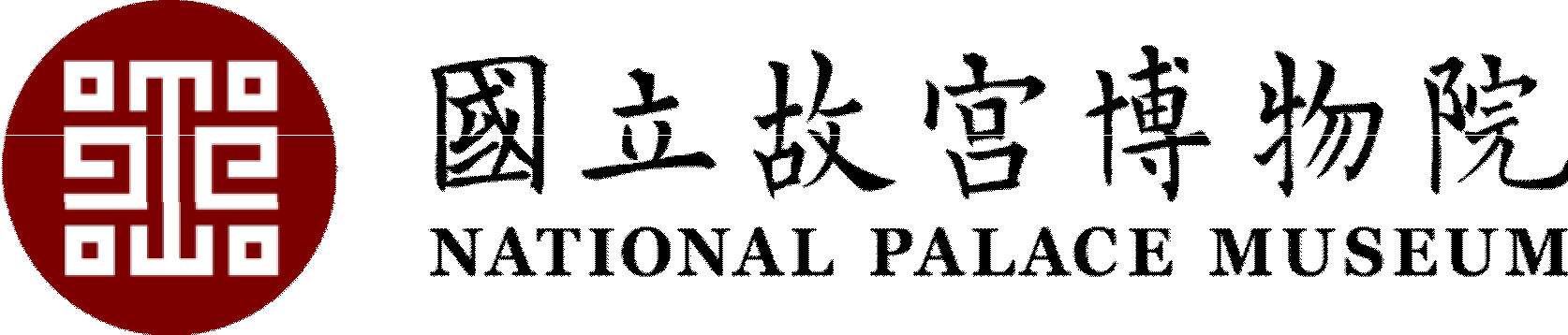
**附件二**



**永續創藝—藝術即生活**

**111年度「科技與藝術跨域STEAM教案設計暨教案徵選」**

**教案說明資料**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 教案名稱 |  | | | | | | |
| 運用故宮院藏之文物 | 1 | 文物編號 | |  | | 文物名稱 |  |
| 文物解說 | |  | | | |
| 2 | 文物編號 | |  | | 文物名稱 |  |
| 文物解說 | |  | | | |
| 3 | 文物編號 | |  | | 文物名稱 |  |
| 文物解說 | |  | | | |
| 教案類型 | □ AI教案  □ STEAM教案  □ 其他教案類 | | 發展形式 | | □ 基礎推廣  □ 深度陪伴 | | |
| 適用年級 | Ｋ○-Ｋ○ | | 教學時數 | | 共計 ○ 節課（約 ○ 分鐘） | | |
| 課程領域說明 | 學科領域 :  重大議題融入: | | | | | | |
| 課綱領域連結 |  | | | | | | |
| 教學理念  及  目標說明 | 教學理念：  學習目標： | | | | | | |
| 使用科技技術說明  （可複選） | AI技術說明：  STEAM技術說明：  其他教育說明： | | | | | | |
| 使用教材列表（含軟硬體設備清單及手做材料等） | 硬體及軟體清單（含數量） | | | | 材料包清單（含數量） | | |
| 硬體：  軟體： | | | |  | | |
| 教程進行介紹 |  | | | | | | |
| 課程講義（可提供附件） |  | | | | | | |
| 教案成品、示意及外觀 |  | | | | | | |
| 所使用之故宮學習資源資料(ex:故宮OPEN DATA、故宮線線上學校……) |  | | | | | | |